

# TP2 Stat

Les distributions théoriques

# Les distributions théoriques

- ▶ Quand un événement est binaire:
  - Loi binomiale
    - AVEC remise d'un tirage à l'autre
  - Loi hypergéométrique
    - SANS remise d'un tirage à l'autre
  - Loi Poisson
    - $N$  très grand et probabilité petite

# Les distributions théoriques

- ▶ Autres lois habituelles
  - Loi normale
  - Loi uniforme
  - Loi chideux

# Loi binomiale

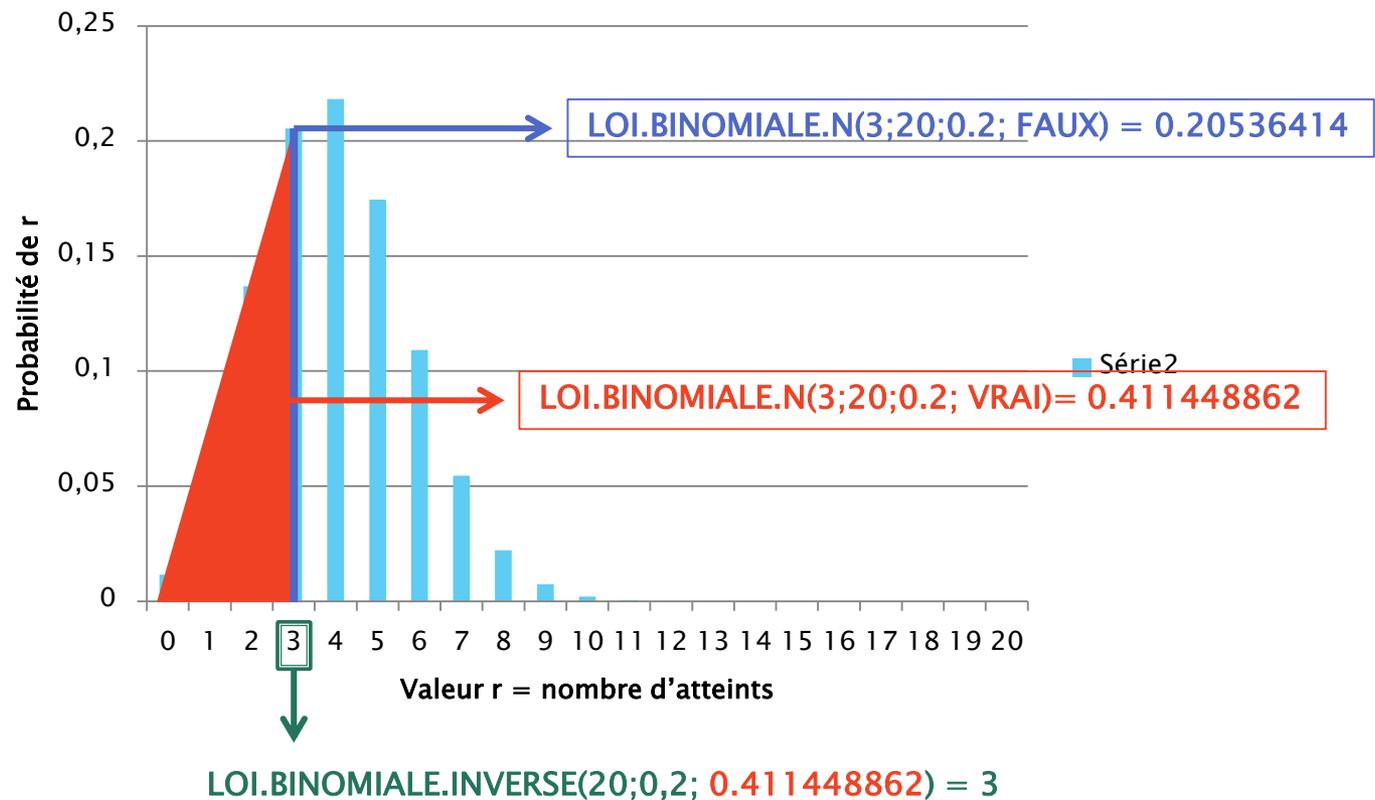
- ▶ AVEC remise d'un tirage à l'autre
- ▶ Paramètres:
  - $r$  = nombre de « cas »
  - $n$  = taille échantillon
  - $p$  = probabilité de l'événement
- ▶ Dans Excel:
  - LOI.BINOMIALE.N( $r;n;p$ ;VRAI ou FAUX)
    - VRAI = probabilité cumulative =  $P(X \leq r)$
    - FAUX = probabilité NON cumulative =  $P(X=r)$
  - LOI.BINOMIALE.INVERSE( $n;p;P$ ) = valeur de  $r$  correspondant à la probabilité cumulée ( $P$ )
- ▶ Dans R:
  - $\text{dbinom}(r,n,p)$  = probabilité exacte d'avoir  $r = P(X=r)$
  - $\text{pbinom}(r,n,p)$  = probabilité cumulative =  $P(X \leq r)$ 
    - $\text{pbinom}(r,n,p,\text{lower.tail}=\text{FALSE}) = P(X > r)$
  - $\text{qbinom}(P,n,p)$  = valeur de  $r$  correspondant à la probabilité cumulée ( $P$ )
  - $\text{rbinom}(N,n,p)$  = donne  $N$  valeur aléatoire selon la distribution donnée.

# Loi binomiale

Exemple de distribution binomiale théorique:

$N = 20$

$P = 0.2$



# Loi hypergéométrique

- ▶ SANS remise d'un tirage à l'autre = proba change d'un tirage à l'autre
- ▶ Paramètres:
  - $a$  = nombre de « cas » dans l'échantillon A (ex.: nbre atteints parmi les femmes)
  - $A$  = taille échantillon de la modalité A (ex.: nbre de femmes)
  - $b$  = nombre de « cas » dans l'échantillon B (ex.: nbre atteints parmi les hommes)
  - $B$  = taille échantillon de la modalité B (ex.: nbre d'hommes)
- ▶ Dans Excel:
  - LOI.HYPERGEOMETRIQUE.N( $a$ ;A;nbre total de cas ( $a+b$ );Nbre total ( $A+B$ ); VRAI ou FAUX)
    - VRAI = probabilité cumulative =  $P(X \leq a)$
    - FAUX = probabilité NON cumulative =  $P(X = a)$
- ▶ Dans R:
  - $dhyper(a,A,B,a+b)$  = probabilité exacte d'avoir  $a$  =  $P(X=a)$
  - $phyper(a,A,B,a+b)$  = probabilité cumulative =  $P(X \leq a)$ 
    - $phyper(a,A,B,a+b,lower.tail=FALSE)$  =  $P(X > r)$
  - $qhyper(p,A,B,a+b)$  = valeur de  $a$  correspondant à la probabilité cumulée ( $p$ )
  - $rhyper(N,A,B,a+b)$  = donne  $N$  valeur aléatoire selon la distribution donnée.

# Loi poisson

- ▶ N est très grand (illimité) et p est faible
- ▶ Paramètres:
  - $x$  = nombre de « cas »
  - $\mu$  = moyenne
  - $p$  = probabilité d'avoir  $x$
- ▶ Dans Excel:
  - LOI.POISSON.N( $x$  ;  $\mu$  ; VRAI ou FAUX)
    - VRAI = probabilité cumulative =  $P(X \leq x)$
    - FAUX = probabilité NON cumulative =  $P(X = x)$
- ▶ Dans R:
  - $dpois(x, \mu)$  = probabilité exacte d'avoir  $x = P(X = x)$
  - $ppois(x, \mu)$  = probabilité cumulative =  $P(X \leq x)$ 
    - $ppois(x, \mu, lower.tail=FALSE)$  =  $P(X > x)$
  - $qpois(p, \mu)$  = valeur de  $x$  correspondant à la probabilité cumulée ( $p$ )
  - $rpois(N, \mu)$  = donne N valeur aléatoire selon la distribution donnée.

# Loi normale

## ▶ Paramètres:

- $\mu$  = moyenne population
- $\sigma$  = déviation standard population

## ▶ Dans Excel:

- LOI.NORMALE.N( $x$ ;  $\mu$ ;  $\sigma$ ; VRAI)
  - VRAI = probabilité cumulative =  $P(X \leq x)$
- LOI.NORMALE.STANDARD.N( $Z$ ; VRAI) = distribution de  $Z$  ( $\mu = 0$ ;  $\sigma = 1$ )
- LOI.NORMALE.INVERSE.N( $P$ ;  $\mu$ ;  $\sigma$ ) = valeur de  $x$  correspondant à la probabilité cumulée ( $P$ )
- LOI.NORMALE.STANDARD.INVERSE.N( $P$ ) = valeur de  $x$  correspondant à la probabilité cumulée ( $P$ ) pour une distribution de  $Z$  ( $\mu = 0$ ;  $\sigma = 1$ )

## ▶ Dans R:

- $\text{pnorm}(x, \mu, \sigma)$  = probabilité cumulative =  $P(X \leq x)$ 
  - $\text{pnorm}(x, \mu, \sigma, \text{lower.tail}=\text{FALSE})$  =  $P(X > x)$
- $\text{qnorm}(P, \mu, \sigma)$  = valeur de  $x$  correspondant à la probabilité cumulée ( $P$ )
- $\text{rnorm}(N, \mu, \sigma)$  = donne  $N$  valeur aléatoire selon la distribution donnée.

# Loi uniforme

- ▶ Chaque valeur à la même probabilité d'apparaître
- ▶ Dans Excel:
  - `ALEA()` = génère un nombre aléatoire entre 0 et 1 suivant une loi uniforme
  - `ALEA.ENTRE.BORNES(min;max)` = nombre aléatoire entre les bornes données selon une loi uniforme
- ▶ Dans R:
  - `dunif(x,min,max)` = probabilité exacte d'avoir  $x = P(X=x)$
  - `punif(x,min,max)` = probabilité cumulative =  $P(X \leq x)$ 
    - `punif(x,min,max,lower.tail=FALSE)` =  $P(X > x)$
  - `qunif(P,min,max)` = valeur de  $x$  correspondant à la probabilité cumulée ( $P$ )
  - `runif(N,min,max)` = donne  $N$  valeur aléatoire selon la distribution donnée.

# Loi chideux

## ▶ Paramètres:

- $X^2$  = valeur de chi-carré
- dl = degré de liberté

## ▶ Dans Excel:

- LOI.KHIDEUX.N( $X^2$ ;dl;VRAI)
  - VRAI = probabilité cumulative =  $P(X \leq X^2)$
- LOI.KHIDEUX.DROITE( $X^2$ ;dl) =  $P(X > X^2)$
- LOI.KHIDEUX.INVERSE(P;dl) = valeur de chi-carré correspondant à la probabilité cumulée ( $P(X \leq X^2)$ )
- LOI.KHIDEUX.INVERSE.DROITE(P;dl) = valeur de chi-carré correspondant à la probabilité cumulée  $P(X > X^2)$

## ▶ Dans R:

- $\text{pchisq}(X^2, dl)$  = probabilité cumulative =  $P(X \leq X^2)$ 
  - $\text{pchisq}(X^2, dl, \text{lower.tail}=\text{FALSE})$  =  $P(X > X^2)$
- $\text{qchisq}(P, dl)$  = valeur de chi-carré correspondant à la probabilité cumulée (P)
- $\text{rchisq}(N, dl)$  = donne N valeur aléatoire selon la distribution donnée.